## **Future Wheel**

## Ursache und Wirkung im Blick behalten und gestalten

Mit dem Future Wheel setzt du dich konstruktiv mit den größten Risiken und Chancen auseinander und entwickelst umsetzbare Schritte, um die gewünschten Ergebnisse zu erzielen und die negativen Auswirkungen zu vermeiden.

Besonders nützlich werden die Erkenntnisse, wenn du direkte und indirekte Konsequenzen für verschiedene Kategorien – zum Beispiel technologisch, sozial oder politisch – betrachtest.

## Trends und Entwicklungen

Für zukünftige Entwicklungen und Trends, die dein Vorhaben beeinflussen können, findest du <u>hier</u> Inspiration.

**Dauer:** 90 - 120 Min

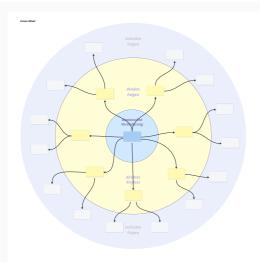
Teilnehmer:innen: Gesamtes Maßnahmenteam

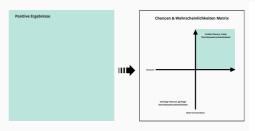
Materialien: Future Wheel



- Entwicklungen. 2. Trape die direkten Folgen in den mittleren Kheis ein (sowohl positive als auch
- Veränderung eintreten). (7 Minuten Zeit). Ergebnisse auflistest. So fägst du poor
- 4. Wähle aus den direiten und indireiten Erzebnissen E aus, die die eröften positiver Auswirkungen haben werden. Nutre defür die "Sonnen"-Emolis. Wederhole die Abstimmung für die
- negotiven Ergebnisse. Nutze dozu die "Augrafizationen" Empils, (Pro Augusti) 2 Minuten Zeiti.
- S. Kopiere die insersanz 10 Post-its und Ergebnicse" and "Negotive Ergebnicse"
- Cirdos die positiven Ergebnitze in der 'Chancen & Webrscheinlichkeiten Matrix" ein. Konzentriere dich auf die, die
- großen Möglichkeiten mit einer hahen Eintrittswahrscheinlichkeit haben, (7 7. Ondoe die neepplyen Erzebnique in der
- 'Risiken & Wohrscheinlichkeiten Metrix". Folussiere dich auf die, die erolle
- Auswirkungen haben und auch webracheinlich eintreten wenden. (7
- Minutes Zeiti. 9. Überlege für die negativen und die
- Maßnahmen, die dir helfen, diese Erzebnisse zu erreichen oder zu







Bewerte das Future Wheel (Schritt 4)

Welche 5 direkten und indirekten Ergebnisse

bricom grade (positive IMSelichkeiten mit

einer hoben Eintritzwahrscheinlichkeit?

Welche 5 direkten und indirekten Ergebnisse

einer hoben Eintrittswahrscheinlichkeit?

bricom große (negative) Auswirkungen mit

